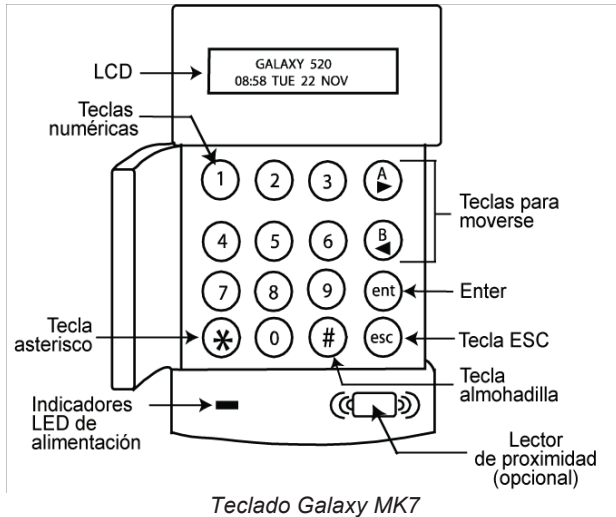


Guía de inicio rápido de Galaxy Dimension

Bienvenido al sistema de seguridad integrado Galaxy Dimension. Este documento es una guía de inicio rápido de las funciones comunes que deberá conocer para utilizar el sistema y proteger su propiedad.

Información sobre el teclado



Armado y desarmado del sistema

Cómo armar el sistema

Nota: Asegúrese de que todas las áreas protegidas por detectores de movimiento están libres de cualquier elemento que las pueda obstruir y de que todas las puertas y ventanas están cerradas.

Para un **armado completo** del sistema, introduzca un número de identificación personal (PIN) válido y pulse **A >**. A continuación, salga del edificio.

Para un **armado parcial** del sistema, introduzca un PIN válido y pulse **< B**. A continuación, salga del área o del edificio.

Si lo prefiere, también puede presentar una tarjeta de proximidad válida a un lector de proximidad durante 3 segundos. De esta forma, se activará la función de **armado completo** o **armado parcial** de la tarjeta de proximidad. A continuación, salga del área o del edificio.

Si la pantalla de cristal líquido (LCD) del teclado presenta una condición de alarma, fallo o tamper, deberá ser anulada antes de armar el sistema.

Consulte el párrafo sobre alarmas, fallos y tampers de esta guía de inicio rápido.

Cómo desarmar el sistema

Para **desarmar** el sistema, introduzca un PIN válido y pulse **ent**.

Si lo prefiere, también puede presentar una tarjeta de proximidad válida a un lector de proximidad.

Armado del sistema para grupos

Si se asigna a un PIN de usuario una selección de grupos, pulse las **teclas numéricas** correspondientes y después **ent** para seleccionar los grupos que se van a armar o desarmar.

Alarmas, fallos y tampers

Cancelación

Para cancelar una alarma, fallo o tamper, introduzca un PIN válido y pulse **ent**.

Si lo prefiere, también puede presentar una tarjeta de proximidad válida a un lector de proximidad.

Restablecimiento

Después de producirse una alarma, fallo o tamper, deberá restablecerse el sistema. Para restablecer el sistema:

1. Elimine la causa de la alarma, fallo o tamper.
2. Introduzca un PIN válido y pulse **ent** o bien, presente una tarjeta de proximidad válida a un lector de proximidad (cancelación de la condición de alarma, fallo o tamper).
3. Vea las condiciones de alarma, fallo o tamper en la pantalla LCD del teclado. Si existen varias condiciones, pulse la tecla **A >** para desplazarse por ellas.

Anulación de alarmas, fallos o tampers durante el armado

Si aparece el mensaje **ent=CONT. ARMADO** en la pantalla LCD del teclado, pulse **ent** para anular la alarma, fallo o tamper correspondiente.

Si no aparece el mensaje **ent=CONT. ARMADO** en la pantalla LCD del teclado, la alarma, fallo o tamper deberán ser atendidos por un ingeniero.

Menú

Existen dos estructuras de menú: un menú completo y un menú rápido.

Menú completo

El menú completo está compuesto por diversas opciones que permiten a los usuarios modificar las funciones del sistema. Sólo los ingenieros y usuarios autorizados tienen acceso al menú completo.

Menú rápido

El menú rápido está compuesto por diez opciones del menú principal. Esta estructura de menú es la predeterminada para los usuarios con un nivel de 2.3 y superior.

Acceso al menú

Para acceder al menú:

1. Introduzca un PIN válido y pulse **ent** (el menú al que se acceda dependerá del nivel y la autorización del usuario).
2. Pulse las teclas **A >** y **< B** para desplazarse por las opciones del menú.
3. Pulse **ent** para acceder a una opción del menú.

Si la pantalla LCD del teclado presenta una condición de alarma, fallo o tamper, deberá ser anulada para poder acceder al menú. Consulte el párrafo sobre alarmas, fallos y tampers de esta guía de inicio rápido.

Opciones de menú

Las opciones de menú se utilizan para modificar determinadas funciones del sistema. Las opciones de menú principales son:

- Menú 11 – Omitir zonas
- Menú 22 – Mostrar memoria

- Menú 42 – Códigos
- Menú 47 – Acceso remoto
- Menú 48 – Autorización de acceso

Nota: Para obtener más información sobre todas las opciones de menú, consulte la guía del usuario completa.

Menú 11 – Omitir zonas

Esta opción de menú permite a un usuario, con un nivel de 2.3 o superior, seleccionar las zonas del sistema que no desee **armar**.

Menú 22 – Mostrar memoria

Esta opción de menú permite a un usuario, con un nivel de 2.4 o superior, ver un histórico de los eventos del sistema.

Menú 42 – Códigos

Esta opción de menú permite a un gestor, con un nivel de 3.6 o superior, asignar, modificar o eliminar la configuración de un usuario.

Menú 47 – Acceso remoto

Esta opción de menú permite a un gestor, con un nivel de 3.6 o superior, controlar las conexiones de servicio técnico remoto.

Menú 48 – Autorización de acceso

Con esta opción de menú, se activa el **Acceso de ingeniero** para permitir a un ingeniero programar el sistema.

Administración de usuarios

Para añadir un nuevo usuario al sistema o modificar la configuración de un usuario actual, utilice la opción de menú **42.1=Códigos de usuario**. Este menú se utiliza principalmente para asignar o modificar los siguientes datos de un usuario:

- PIN
- Nivel
- Grupos asignados

Para asignar o modificar cualquier ajuste del usuario con la opción de menú **42.1=Códigos de usuario**:

1. Acceda a la opción de menú **42.1=Códigos de usuario**.
2. Pulse **A >** para desplazarse hasta el número de usuario correcto y después, pulse **ent**.
3. Pulse **A >** para desplazarse por las opciones de menú de códigos de usuario.

Modificar PIN

El PIN de un usuario constituye un código exclusivo de 4 a 6 dígitos que tiene cada usuario para identificarse en el sistema.

Para asignar o modificar el PIN de un usuario:

1. Pulse **A >** hasta que aparezca **01=Modificar PIN** en la pantalla LCD del teclado y después, pulse **ent**.
2. Introduzca el nuevo PIN de 4-6 dígitos del usuario; la tecla * (asterisco) puede utilizarse para borrar el último dígito introducido.
3. Pulse **ent** para guardar el PIN.
4. Pulse **esc** para volver a la pantalla de inicio.

Modificar nivel

El nivel de un usuario determina las funciones y las opciones de menú disponibles para dicho usuario.

Para asignar o modificar el nivel de un usuario:

1. Pulse **A >** hasta que aparezca **02=Modificar nivel** en la pantalla LCD del teclado y después, pulse **ent**.
2. Pulse las teclas **A >** y **< B** para desplazarse hasta el nivel requerido.
3. Pulse **ent** para guardar el nivel.
4. Pulse **esc** para volver a la pantalla de inicio.

Nota: El nivel de un usuario se establece por defecto en 2.3. Para obtener información sobre los diferentes niveles de usuario, consulte la guía del usuario completa.

Modificar grupos

Los grupos de un usuario determinan los grupos del sistema a los que puede acceder y controlar dicho usuario.

Para asignar o modificar los grupos de un usuario:

1. Pulse **A >** hasta que aparezca **06=Modificar grupos** en la pantalla LCD del teclado y después, pulse **ent**.
2. Introduzca los números de los grupos que desea asignar al usuario.
3. Para asignar la opción de selección de grupos a un usuario, pulse la tecla * (asterisco) después de introducir los números de los grupos.
4. Pulse **ent** para guardar las asignaciones de grupos del usuario.
5. Pulse **esc** para volver a la pantalla de inicio.

Tarjeta MAX

Una tarjeta MAX es una tarjeta de proximidad que puede presentarse a un lector de proximidad para armar y desarmar el sistema y cancelar alarmas, fallos o tampers.

Para asignar una tarjeta MAX a un usuario:

1. Pulse **A >** hasta que aparezca **07=N° tarjeta** en la pantalla LCD del teclado y después, pulse **ent**.
2. Introduzca el número de serie de la tarjeta MAX; la tecla * (asterisco) puede utilizarse para borrar el último dígito introducido.
3. Pulse **ent** para guardar el número de serie.
4. Pulse **esc** para volver a la pantalla de inicio.

Si dispone de un teclado con lector de proximidad:

1. Pulse **A >** hasta que aparezca **07=N° tarjeta** en la pantalla LCD del teclado y después, pulse **ent**.
2. Mantenga pulsadas las teclas **1** y **A >** hasta que se escuchen dos pitidos.
3. Presente la tarjeta MAX al lector de proximidad situado en la parte inferior del teclado con lector de proximidad; el número de serie de la tarjeta MAX aparecerá en la pantalla LCD del teclado con lector de proximidad.
4. Pulse **ent** para guardar el número de serie.
5. Pulse **esc** para volver a la pantalla de inicio.

Control de acceso

Tarjeta de control de acceso

Una tarjeta de control de acceso es una tarjeta de proximidad que puede presentarse a un lector de proximidad para:

- Permitir el acceso a puertas de acceso controladas
- Cancelar alarmas, fallos o tampers
- Armar o desarmar el sistema

Para asignar a un usuario una tarjeta de control de acceso:

1. Acceda a la opción de menú **42.1=Códigos de usuario**.
2. Pulse la tecla **A >** para desplazarse hasta el número de usuario correcto y después, pulse **ent**.
3. Pulse **A >** hasta que aparezca **07=N° tarjeta** en la pantalla LCD del teclado y después, pulse **ent**.
4. Introduzca el número de serie de la tarjeta de control de acceso; la tecla * (asterisco) puede utilizarse para borrar el último dígito introducido.
5. Pulse **ent** para guardar el número de serie.
6. Pulse **esc** para volver a la pantalla de inicio.

Tarjeta de control de acceso – Aprendizaje de lotes

La función de aprendizaje de lotes permite asignar una o varias tarjetas de control de acceso a los usuarios. Esto es posible mediante el uso de un lector de proximidad específico que se asigna cuando se instala el sistema.

Para acceder y utilizar la función de aprendizaje de lotes:

1. Acceda a la opción de menú **42.3.4=Inicio de lote**.
2. Introduzca el número del primer usuario al que se le va a asignar una tarjeta de control de acceso.
3. Pulse **ent**.
4. Acceda a la opción de menú **42.3.1=Agregar lote**.
5. Presente al lector de proximidad la primera tarjeta de control de acceso que se va a asignar.
6. Esa tarjeta de control de acceso se asignará al usuario que aparezca en la

pantalla LCD del teclado y después, se pasará al siguiente usuario.

7. Repita los pasos 5 y 6 para asignar varias tarjetas de control de acceso.
8. Pulse **esc** para finalizar y volver a la pantalla de inicio.

Plantillas

Al usuario se le deberá asignar una plantilla de acceso para permitirle acceder a las puertas del edificio. Una plantilla de acceso está compuesta por grupos y horarios. Éstos se utilizan para determinar dónde y cuándo un usuario puede acceder a un determinado edificio o área.

Las plantillas de acceso se crean cuando se instala el sistema. Una plantilla de acceso puede asignarse a un usuario en la opción de menú **42.1.11=Plantilla**.

Glosario

Pantalla de inicio: pantalla inicial del teclado sencillo o teclado con lector de proximidad Galaxy MK7.

Armado completo: armado de todo el sistema.

Grupos: áreas definidas en las que actúa el sistema.

Teclado con lector de proximidad: teclado Galaxy MK7 con un lector de proximidad interno.

Armado parcial: armado de zonas del sistema previamente seleccionadas para ser armadas cuando se lleva a cabo un **armado parcial**.

Tarjeta de proximidad: tarjeta que puede ser leída por un lector de proximidad o un lector MAX.

Lector de proximidad: lector de tarjetas o un módulo MAX capaz de leer una tarjeta de proximidad.

Desarmado: desarmado del sistema.

Zonas: circuitos de detección individuales dentro del sistema.

Datos de instalador

Nombre	
Teléfono	
N° de cuenta	

Honeywell Security (UK64)

Newhouse Industrial Estate

Motherwell

Lanarkshire

ML1 5SB

UK

